

KIVONAT

a XIII. kerület 80. születésnapjára készülő interaktív kalandjátékból

Az 1870-es évek közepén járunk. A történet főhőse János, egy gyári munkás, aki vidékről költözött fel Pestre a jobb élet reményében. A frissen alapított **Láng Gépgyárban** helyezkedett el és a **Lőportár utca egy földszintes bérházában** talált szállást magának.

Egy nap a Gépgyár udvarára berohan egy kétségbeesett, segítségért kiáltozó nő. Szőrmét visel, gazdagnak tűnik. Jutalmat ígér annak, aki segít neki.

János elindul a **Vizafogóra**, az egykor virágzó **halásztanyára**. Az óriás halak szinte teljesen eltűntek a Dunából, a halászokat így szerencsehajhászok váltották fel.

Ott információkat szerez, melyek segítségével eljut **az egyik közeli gőzmalomba**.

Onnan elmegy a **bezárt Váci temetőbe**, ahol kétes hírű figurák seftelnek lopott árukkal, és megkeresi a cimboráját, Zakót, és a segítségét kéri.

Amikor észreveszi, hogy követik őt a **közeli fatelepekre** fut, hogy elrejtőzhessen. A hatalmas fatelepek a zsebmeteszők és egyéb rablók tanyájaként szolgálnak, itt rejtegetik a lopott holmikat, amíg azok túl „forrók” és nem lehet túladni rajtuk.

A veszély elmúltával betér a **fatelepek közepén álló mulatóba**, ahol vagyonos külföldiek, hamiskártyások, és ledér hölgyek szórakoznak, és ahol gyakran maga a rendőrkapitány is megfordul vendédként. János itt szerez tudomást róla, hogy a Gépgyár udvarára berohanó hölgy valaha tehetséges színésznő volt, mára azonban egy parkettagyáros kitarthatja lett és gyakori vendég volt erre felé, ahol tehetős férfiak fejét csavarta el, mígnem egyik este egy osztrák diplomatával mulatott, majd többet nem látták.

János a mulatóból az **épülő Margit híd felé indul**, ahol megpillant egy alakot, akit lebeszél az ugrásról, és aki hozzá segíti őt a rejtélyes bűntény megfejtéséhez. Még épp eléri a **Padolat gyár** szállítmányával Bécsbe induló hajót.

Végül János elmeséli, hogy mi vezette őt nyomra.